

|                     | 能力値 | 能力値<br>修正値 | 一時的<br>能力値 | 一時的<br>修正値 |
|---------------------|-----|------------|------------|------------|
| <b>STR</b><br>【筋力】  |     |            |            |            |
| <b>DEX</b><br>【敏捷力】 |     |            |            |            |
| <b>CON</b><br>【耐久力】 |     |            |            |            |
| <b>INT</b><br>【知力】  |     |            |            |            |
| <b>WIS</b><br>【判断力】 |     |            |            |            |
| <b>CHA</b><br>【魅力】  |     |            |            |            |

| セービング・スロー          | 合計                   | 基本<br>セーブ            | 能力値<br>修正値           | 魔法による<br>修正値         | その他<br>修正値           | 一時的<br>修正値           |
|--------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <b>反応</b><br>【敏捷力】 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>頑健</b><br>【耐久力】 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | —                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <b>意思</b><br>【判断力】 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | —                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

|                | 合計                        | 防錆(鍍)<br>ボーナス          | 防錆(盾)<br>ボーナス          | 【敏捷力】<br>修正値           | その他<br>修正値             | その他<br>修正値             |
|----------------|---------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| AC<br>アーマー・クラス | <input type="text"/> = 10 | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> |
| 立ちすくみ<br>AC    | <input type="text"/> = 10 | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + —                    | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> |
| 接触<br>AC       | <input type="text"/> = 10 | + —                    | + —                    | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> | + <input type="text"/> |

|                                       |                      |                      |                      |                      |                      |
|---------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| イニシアチブ修正値                             | 合計                   | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         |
|                                       | <input type="text"/> | =                    | 10                   | +                    | <input type="text"/> |
| 基本攻撃ボーナス <input type="text"/>         |                      |                      |                      |                      |                      |
| 移動速度<br>5ft=1マス=1.5m                  | <input type="text"/> |                      |                      |                      |                      |
|                                       | 合計                   | 基本攻撃<br>ボーナス         | 【筋力】<br>修正値          | 【筋力】<br>修正値          | 【筋力】<br>修正値          |
| 近接<br>攻撃ボーナス                          | <input type="text"/> | =                    | <input type="text"/> | +                    | <input type="text"/> |
|                                       | 合計                   | 基本攻撃<br>ボーナス         | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         |
| 遠隔<br>攻撃ボーナス                          | <input type="text"/> | =                    | <input type="text"/> | +                    | <input type="text"/> |
|                                       | 合計                   | 基本攻撃<br>ボーナス         | 【筋力】<br>修正値          | 【筋力】<br>修正値          | 【筋力】<br>修正値          |
| 組み付き<br>修正値                           | <input type="text"/> | =                    | <input type="text"/> | +                    | 4                    |
|                                       | 合計                   | 基本攻撃<br>ボーナス         | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         | 【敏捷力】<br>修正値         |
| ダメージボーナス                              |                      |                      |                      |                      |                      |
| 近接：逆手                                 |                      | <input type="text"/> | =                    | <input type="text"/> | × 0.5                |
| 近接：利き<br>投擲武器                         |                      | <input type="text"/> | =                    | <input type="text"/> | × 1                  |
| 近接：両手                                 |                      | <input type="text"/> | =                    | <input type="text"/> | × 1.5                |
| ヒット・ポイント<br>最大hp <input type="text"/> |                      |                      |                      |                      |                      |

| 武器   |     | 合計攻撃ボーナス | ダメージ | クリティカル |
|------|-----|----------|------|--------|
|      |     |          |      |        |
| ダメージ | タイプ | その他      |      |        |
|      |     |          |      |        |

| 武器   |     | 合計攻撃ボーナス | ダメージ | クリティカル |
|------|-----|----------|------|--------|
|      |     |          |      |        |
| ダメージ | タイプ | その他      |      |        |
|      |     |          |      |        |

| 武器   |     | 合計攻撃ボーナス | ダメージ | クリティカル |
|------|-----|----------|------|--------|
|      |     |          |      |        |
| ダメージ | タイプ | その他      |      |        |
|      |     |          |      |        |

特 技

装 備 品

呪文

---

---

---

|            |         |     |    |    |
|------------|---------|-----|----|----|
| 一時的<br>修正値 | プレイヤー   |     |    |    |
|            | キャラクター名 |     |    |    |
|            | レベル     | 経験点 |    |    |
|            | 年齢      | 性別  | 身長 | 体重 |
|            | その他設定など |     |    |    |
|            |         |     |    |    |
|            |         |     |    |    |

| 正気度[ <b>SAN</b> ] |    |    |    |    |     |    |    |    |    |  |
|-------------------|----|----|----|----|-----|----|----|----|----|--|
| 永遠の狂気             |    |    |    |    | -10 |    |    |    |    |  |
| 毎ターン正気度を失う        |    |    |    |    | -7  | -8 | -7 | -6 | -5 |  |
|                   |    |    |    |    | -4  | -3 | -2 | -1 | 0  |  |
| 1                 | 2  | 3  | 4  | 5  | 6   | 7  | 8  | 9  | 10 |  |
| 11                | 12 | 13 | 14 | 15 | 16  | 17 | 18 | 19 | 20 |  |
| 21                | 22 | 23 | 24 | 25 | 26  | 27 | 28 | 29 | 30 |  |
| 31                | 32 | 33 | 34 | 35 | 36  | 37 | 38 | 39 | 40 |  |
| 41                | 42 | 43 | 44 | 45 | 46  | 47 | 48 | 49 | 50 |  |
| 51                | 52 | 53 | 54 | 55 | 56  | 57 | 58 | 59 | 60 |  |
| 61                | 62 | 63 | 64 | 65 | 66  | 67 | 68 | 69 | 70 |  |
| 71                | 72 | 73 | 74 | 75 | 76  | 77 | 78 | 79 | 80 |  |
| 81                | 82 | 83 | 84 | 85 | 86  | 87 | 88 | 89 | 90 |  |
| 91                | 92 | 93 | 94 | 95 | 96  | 97 | 98 | 99 |    |  |

最大SAN \_\_\_\_ 【判】1/2(一時的) \_\_\_\_ 20%SAN(不定) \_\_\_\_

# CALL OF CTHULHU

## CHARACTER RECORD SHEET

○端数は一部の例外を除き常に切り捨て

○攻撃ロール一命中判定。

1d20+攻撃ボーナスの値が相手のAC以上なら命中

○DC—判定難易度(目標値)

1d20+修正値がDCを以上なら成功。

○セービング・スロー(セーブ・ST)

通常の攻撃とは違う(魔法的なものも含む)攻撃にさらされたときその効果を防いだり減少させたりする判定。

1d20+セーブ・ボーナスの値がDC以上なら成功

| ヒット・ポイント[hp] |    |    |    |    |     |    |    |    |    |  |    |  |
|--------------|----|----|----|----|-----|----|----|----|----|--|----|--|
| 死亡状態         |    |    |    |    | -10 |    |    |    |    |  |    |  |
| 気絶状態□ 瀕死状態□  |    |    |    |    | -9  |    | -8 |    | -7 |  | -6 |  |
|              |    |    |    |    | -5  |    | -4 |    | -3 |  | -2 |  |
| 満身創痍状態□      |    |    |    |    | 0   |    |    |    |    |  |    |  |
| 1            | 2  | 3  | 4  | 5  | 6   | 7  | 8  | 9  | 10 |  |    |  |
| 11           | 12 | 13 | 14 | 15 | 16  | 17 | 18 | 19 | 20 |  |    |  |

**満身創痍状態(hp0)**：1ラウンドに1回の移動アクションか攻撃アクションを取ることができる。ただし激しい行動(奔走・攻撃・呪文の発動・肉体的国士や精神の集中を求める能力の使用)を行うと1hpを失う。

**気絶状態**：一切の行動を取ることができない。【敏捷力】が0になりAC-5、近接攻撃に対し+4のボーナスを与える。  
 (接触AC-5、対接AC-9/対遠隔 AC-5と同様状態)

**瀕死状態(hp-1~-9)**：気絶状態に陥り何のアクションも行えなくなる。1ラウンドごとに1hpを失う。各ラウンドの終了時にhpを失う前に10%の確立で容態を安定化させるチャンスがある。容態を安定化させては気絶状態であることには変わらない。

※(治療)AC15—瀕死状態のキャラのhpの喪失を止める

| コア<br>技能                 | 判定<br>可否                            | 対応<br>能力値 | 技能名              | 技能<br>修正値 | 技能<br>修正値 | 能力<br>修正値 | ランク | その<br>修正 |
|--------------------------|-------------------------------------|-----------|------------------|-----------|-----------|-----------|-----|----------|
|                          | ×                                   | 無し        | 〈ケトルフル神話〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【筋】1 〈水泳〉†       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【筋】2 〈跳躍〉†       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【筋】3 〈登攀〉†       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】1 〈運転〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】2 〈解錠〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】3 〈隠れ身〉†      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】4 〈軽業〉†       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】5 〈騎乗〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】6 〈忍び足〉†      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】7 〈重機械操作〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】8 〈操縦： 〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】9 〈脱出術〉†      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】10 〈手品〉       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】11 〈平衡感覚〉†    |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【敏】12 〈縛使い〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【耐】1 〈精神集中〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】1 〈外国語： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】2 〈外国語： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】3 〈外国語： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】4 〈鑑定〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】5 〈偽造〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】6 〈コンピューター〉   |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】7 〈修理〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】8 〈呪文学〉       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】9 〈製作： 〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】10 〈製作： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】11 〈搜索〉       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】12 〈装置無力化〉    |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】13 〈知識： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】14 〈知識： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】15 〈知識： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】16 〈知識： 〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】17 〈調査〉       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】18 〈読唇術〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【知】19 〈爆破〉       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】1 〈聞き耳〉       |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】2 〈視認〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】3 〈真意看破〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】4 〈精神分析〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】5 〈超能力集中〉     |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】6 〈治療〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】7 〈符丁〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【判】8 〈野外知識〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】1 〈威圧〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】2 〈交渉〉        |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】3 〈情報収集〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】4 〈動物共感〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】5 〈動物使い〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】6 〈はったり〉      |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】7 〈パフォーマンス： 〉 |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】8 〈パフォーマンス： 〉 |           | =         | +         | +   | +        |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | ✓         | 【魅】9 〈変装〉        |           | =         | +         | +   | +        |

- ↑のついた技能は防具ペナルティを受ける
- 判定可否の欄に✓のない技能は判定結果の最大値が10になる
- ランクを得た技能は判定可否の欄に✓をつける
- ランクを得るためには技能ポイントを以下の通りに消費する